

SOMBRAS

ELIMINA A LOS KACHIS

Gasta 1  para combatir con los kachis estando en su misma localización. Esta acción puede repetirse.

Los kachis se mueven 3 localizaciones hacia su objetivo. Si consiguen llegar a su objetivo, sustituye la ficha de objetivo por 1 ficha de campamento. Después, retira el kachi y el punto de aparición.

✂ (5)  Gana 1 .  Pierde 1 .



CAMPAMENTOS

ELIMINA LOS CAMPAMENTOS ENEMIGOS

Gasta 1  para ✕ contra los campamentos estando en su misma localización. Esta acción puede repetirse.

Si hay otros personajes en tu misma localización que aún no hayan activado, podrán ganar 1  menos al inicio de su turno para ✕ añadiendo sus tiradas a tu ataque.

✕ (12)  Gana 2  y 1  por personaje. Retira la ficha de campamento. Disminuye 1 la influencia.  Los personajes pierden 2 , son desplazados 1 localización adyacente y aumenta 1 la influencia.

Sabotaje:  (5); **Sigiloso:** +2.  Evita la siguiente activación del campamento.  Genera 1 horda.



HORDAS HACIA OSAKA

DEFIENDE OSAKA DE LAS HORDAS

Gasta 1  para  contra las hordas estando en su misma localización. Esta acción puede repetirse.

Si hay otros personajes en tu misma localización, cada uno puede gastar 1  para  sumando sus tiradas al resultado final.

 (13)  Cada personaje gana 2  y 1 . Disminuye 1 la influencia.  Los personajes pierden 2  y son desplazados 1 a localización adyacente.

Las hordas tienen como objetivo **OSAKA** y, al activarse, se moverán 2 localizaciones. En cada activación del Shōgun, retira 1 ficha de resistencia por cada horda que esté en **OSAKA**.

